

СОГЛАСОВАНО

Начальник
Главного управления
Смоленской области по гражданско-
патриотическому воспитанию

О.В. Иванов

УТВЕРЖДАЮ

И.о. директора СОГБУК
«Молодёжный центр-музей
имени адмирала Нахимова»

Ю.Е. Кавындикова

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении областного молодёжного военно-исторического квеста «Дорогами Победы»

1. Общие положения.

1.1. Настоящее положение определяет цели и задачи, регламентирует порядок и правила проведения областного молодёжного военно-исторического квеста «Дорогами Победы» (далее – квест).

1.2. Квест приурочен ко Дню освобождения Смоленщины от немецко-фашистских захватчиков.

1.3. Организаторами квеста являются Главное управление Смоленской области по гражданско-патриотическому воспитанию, СОГБУК «Молодёжный центр-музей имени адмирала Нахимова».

2. Цели и задачи.

2.1. Цель квеста – приобщение молодёжи к событиям истории Великой Отечественной войны путём активного ознакомления с памятными местами Смоленщины.

2.2. Задачи:

- патриотическое воспитание молодёжи, формирование уважительного отношения к подвигам участников Великой Отечественной войны;
- развитие коммуникативных, организаторских и творческих способностей, умения работать в команде;
- популяризация активного отдыха в молодёжной среде.

3. Время и место проведения.

3.1. Квест проводится 2 октября 2016 года с 14.00 до 17.00 в городе Смоленске и с 20 по 23 октября 2016 г. в муниципальных образованиях Смоленской области. Место старта в Смоленске – набережная р. Днепр имени святого князя Владимира, финиш – на пл. Победы у памятника воинам, защитникам и освободителям Смоленска.

3.2. Квест охватывает улицы, площади, парки, культурно-исторические и памятные места города, связанные с событиями Великой Отечественной войны.

4. Организаторы.

4.1. Общую координацию и проведение квеста в городе Смоленске осуществляет СОГБУК «Молодёжный центр-музей имени адмирала Нахимова»: г. Смоленск, ул. Б. Советская, д.29/1, smolquest@mail.ru, тел. (4812) 38-09-17; 8-920-661-33-82, Надежда Александровна Багара.

4.2. За организацию и проведение квеста в муниципальных образованиях Смоленской области отвечают местные организаторы.

4.3. Организаторы принимают необходимые меры по обеспечению безопасности участников квеста.

5. Участники.

5.1. В квесте принимают участие молодёжные и разновозрастные команды, прошедшие предварительную регистрацию. Команда состоит из 4 человек, один из которых капитан. Возраст участников – старше 18 лет.

5.2. Лица в возрасте от 14 до 18 лет имеют право участия только при наличии в команде совершеннолетнего участника (родителя, родственника, опекуна или педагога) и письменного разрешения родителей на участие в сопровождении данного лица. За достоверность сведений о возрасте участников, указанных в заявке, своевременную подачу заявки и в случае необходимости письменного разрешения родителей отвечает капитан команды.

5.3. Участие в квесте – бесплатное. Команды могут представлять своё учебное заведение, организацию, дополнительно указав эту информацию в заявке.

5.4. Участники команды имеют право:

- ознакомиться с настоящим положением и обратиться к организаторам за разъяснением правил до начала проведения квеста;
- отказаться от участия в игре в любой момент, сообщив об этом организатору.

5.5. Участники квеста обязуются:

- выполнять правила квеста и указания организаторов;
- нести полную ответственность за собственную безопасность и соблюдение действующего законодательства;
- проявлять уважительное отношение к другим участникам и организаторам;
- бережно относиться к памятникам истории и культуры, к другим объектам, связанным с проведением квеста.

6. Заявки и регистрация.

6.1. Регистрация команд происходит путём подачи заявки местному организатору не позднее, чем за сутки до проведения квеста.

Форма заявки: 1) название команды; 2) название образовательного учреждения/организации; 3) ФИО, год рождения и контактный телефон капитана; 4) ФИО и год рождения остальных участников команды.

В городе Смоленске заявки направляются по электронной почте: smolquest@mail.ru.

6.2. Название команды не должно: оскорблять организаторов, других участников или третьих лиц; призывать к разжиганию классовой, этнической или расовой ненависти; рекламировать товар, услугу, коммерческую организацию или политическую партию. В противном случае команде будет отказано в регистрации.

6.3. В течение регистрации и до начала квеста всю необходимую информацию можно получить у местных организаторов, а также в официальной группе «Квесты в Смоленске» vk.com/smolquest и на странице мероприятия vk.com/questpobedy.

7. Порядок проведения.

7.1. В день квеста команда должна иметь при себе: 1-2 заряженных мобильных телефона, удобную одежду и обувь.

7.2. 2 октября в 13.30 на старте проводится общий сбор команд. Проверяется список участников, команды получают карту города с обозначенной территорией игры и дополнительные материалы. Организаторы проводят краткий инструктаж по технике безопасности и правилам игры, сообщают количество основных и бонусных заданий – уровней. С момента получения карты и до общего старта команда обязана находиться на предстартовом участке в полном составе. Команды стартуют одновременно в 14.00 по местному времени.

7.3. Во время квеста участники перемещаются по городу пешком (шагом или бегом) на общих основаниях, без использования транспортных средств, соблюдая правила дорожного движения. Команды выполняют поиск загаданных объектов в пределах территории игры и решают задания, предложенные агентами. В результате прохождения уровня команды находят или получают от агентов код подтверждения и задание на следующий уровень.

7.4. Время прохождения каждого уровня строго регламентировано, если команда по истечении указанного времени не находит загаданный объект или не выполняет задание, уровень считается не пройденным.

Через определённое время после получения задания команда вправе воспользоваться подсказкой. Участники могут запросить у организатора досрочную подсказку, в этом случае добавляется штрафное время.

7.5. Во время квеста запрещается:

- разделение команды, использование транспортных средств;
 - разглашение заданий третьим лицам, привлечение посторонней помощи (кроме медицинской);
 - сообщение каких-либо сведений, касающихся прохождения уровней, участникам другой команды;
 - нарушение правил дорожного движения и общественного порядка.
- В случае нарушения правил квеста команда снимается с зачёта.

8. Форс-мажор.

8.1. В случае действия обстоятельств непреодолимой силы, требующих постороннего вмешательства (стихийное бедствие, несчастный случай), команда незамедлительно выходит на связь с организаторами, квест останавливается.

8.2. В случае возникновения форс-мажорных обстоятельств организаторы не несут ответственность за жизнь и здоровье участников, а также за утрату имущества участников.

9. Награждение.

9.1. Торжественное подведение итогов квеста проводится на финише.

9.2. По результатам квеста в каждом муниципальном образовании определяется победитель – команда, разгадавшая наибольшее количество заданий за наименьшее время. Команды, занявшие призовые места, награждаются дипломами и подарками от организаторов и спонсоров квеста.